

2025. gada Latvijas kausa izcīņas futbolā reglaments

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMI

- 1.1. Popularizēt futbolu Latvijas teritorijā.
- 1.2. Noskaidrot 2025. gada Latvijas kausa ieguvēju, kurš izcīnā tiesības piedalīties 2026./2027.gada UEFA klubu sacensībās.
- 1.3. Gadījumā, ja 2025. gada sezonā Latvijas kausu iegūst 2025. gada Virslīgas čempionāta uzvarētājs, tad tiesības startēt 2026./2027.gada UEFA klubu sacensībās iegūst tas klubs, kurš 2025. gada Virslīgas čempionātā pēc sportiskajiem rezultātiem ieņem nākamo vietu aiz Klubiem, kuri ir kvalificējušies UEFA klubu sacensībām.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija. Sacensības tiek organizētas saskaņā ar šo un sekojošiem reglamentiem: FIFA, UEFA, LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām, Disciplināro Reglamentu, Drošības pasākumu reglamentu, LFF delegātu darbības nolikumu, LFF nolikumu par futbolistu starptautiskajām pārejām (transfēriem) un šo Reglamentu, LFF treneru klasifikatoru, kā arī citiem saistošajiem LFF un starptautiskajiem reglamentiem.
- 2.2. Tās vada LFF ģenerālsēkretāra apstiprināta LFF Sacensību organizācijas komiteja, kas darbojas saskaņā ar LFF sacensību organizācijas komiteju nolikumu. Komitejas e-pasts: sacensibas@lff.lv.
- 2.3. LFF Sacensību organizācijas komitejas pilnvaras: vadīt un kontrolēt sacensību norisi, tajā skaitā pieņemt lēmumus par:
 - 2.3.1. spēles pārcelšanu, nosakot spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
 - 2.3.2. nepabeigtās spēles turpināšanu, ievērojot šī reglamenta p.6.20. noteikto;
 - 2.3.3. noteikt neuzsāktās un nepabeigtās spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
 - 2.3.4. sākotnēji klubu licencēšanas procesā nepieteiktā stadiona apstiprināšanu;
- 2.4. Strīdīgos jautājumos, kuri nav atrunāti šajā reglamentā, vai arī nepārvaramas varas gadījumos gala lēmumu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 2.5. LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumi stājas spēkā nekavējoties, ir galīgi un nav pārsūdzami.
- 2.6. Reglamentu ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt nekādā gadījumā ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. Spēles notiek LFF licencētos, savam čempionātam atbilstošas kategorijas stadionos. Latvijas kausa izcīņa notiek 2025. gadā un fināls notiek 2025. gada oktobrī vai novembrī. Fināla norises vieta un datums tiek paziņoti papildus.
- 3.2. Kausa izcīņās spēlēm, kuras tiek aizvadītas stadionos, kuros nav mākslīgā apgaismojuma vai kuros tas ir nepietiekams spēļu kvalitatīvai aizvadīšanai, ir jāsākās ne vēlāk kā 4 stundas pirms prognozētā saules rīta.

4. DALĪBNIEMI

- 4.1. Latvijas kausa izcīņā var piedalīties jebkurš klubs, kas ir LFF biedrs vai LFF biedra kandidāts. Klubs var piedalīties tikai ar vienu komandu (ne dublieru komandu). Virslīgas un 1. līgas čempionāta Klubiem, dalība 2025. gada Latvijas kausa izcīņas futbolā ir obligāta.

- 4.2. Jebkuram futbolistam atļauts spēlēt tajā komandā, kurā viņš ir pieteikts Latvijas Virslīgas, 1. līgas, 2. līgas, 3. līgas čempionātā vai reģistrēts citā futbola klubā, kas ir LFF biedrs vai LFF biedra kandidāts.
- 4.3. Latvijas kausa izcīņā var piedalīties tikai LFF licencētie spēlētāji, kuri atbilst LFF Klubu licencēšanas noteikumos minētajām prasībām par spēlētāju medicīnisko pārbaudi.
- 4.4. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 3 (tris) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji.
 - 4.4.1. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās.
 - 4.4.2. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.
 - 4.4.3. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits, kas var atrasties laukumā, attiecīgi samazinās.
 - 4.4.4. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, tad maksimāli atļautais spēlētāju skaits, kas nav federācijas sagatavotie spēlētāji, laukumā attiecīgi samazinās.
 - 4.4.5. Gadījumā, ja attiecīgās komandas spēlētājs gūst traumu, kad komanda vēl nav veikusi visas reglamentā atļautās maiņas, tad ir nepieciešams pieturēties pie nosacījuma: ne mazāk kā 3 federācijas sagatavotie spēlētāji un ne vairāk kā 8 spēlētāji, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji.
- 4.5. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti arī spēlētāji, kuriem ir Latvijas Republikas izdota pase, izņemot diplomātisko pasi, dienesta pasi, bezvalstnieka ceļošanas dokumentu, bēgļa ceļošanas dokumentu un ceļošanas dokumentu personai, kurai Latvijas Republikā piešķirts alternatīvais statuss. Gadījumā, ja spēlētājs kļūst par federācijas sagatavoto spēlētāju sezonas laikā, tad Klubam ir pienākums par to informēt LFF, lai tiktu veikta spēlētāja statusa maiņa. Līdz spēlētāja statusa maiņai LFF COMET sistēmā, spēlētājs netiek uzskatīts par federācijas sagatavoto spēlētāju.

5. PIETEIKUMI

- 5.1. Pieteikumi 2025. gada Virslīgas, 1. līgas, 2. līgas un 3. līgas čempionātiem vienlaicīgi ir arī pieteikumi 2025. gada Latvijas kausa izcīņai. Tās komandas, kurām ir dublieru komandas citos čempionātos, drīkst pieteikt spēlētājus no dublieru komandām.
- 5.2. Pārējiem klubiem, 2025. gada Latvijas kausa izcīņas dalībniekiem, apstiprinājumu par dalību 2025. gada Latvijas kausa izcīņā jāiesniedz LFF līdz 2025. gada 3. aprīlim (ieskaitot) un komandas pieteikumu, izmantojot COMET sistēmu (comet.lff.lv) 5 dienas pirms Latvijas 2025. gada Latvijas kausa izcīņas pirmās spēles.
- 5.3. Katrs klubs nodrošina medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā.
- 5.4. Komandas pieteikumā viena un tā pati persona var tikt iekļauta kā spēlētājs un treneris, taču konkrētajā spēlē minētā persona var pildīt tikai vienu no minētajām funkcijām.
- 5.5. Klubs uzņemas juridiskās sekas par tāda spēlētāja izlaišanu laukumā vai iekļaušanu spēles protokolā, kurš nav iekļauts čempionāta pieteikumā vai kurš citādi nav tiesīgs tikt iekļauts attiecīgā Kluba sastāvā.

6. SACENSĪBU SARĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 6.1. Sacensības tiek sarīkotas pēc izslēgšanas sistēmas, spēlējot vienu spēli katrā kārtā. Spēles pretinieki un laukuma saimnieki tiek noteikti ar izlozi. Spēļu saimnieki var tikt mainīti atkarībā no faktiski nospēlētā izbraukuma spēļu skaita iepriekšējās 2025. gada kausa izcīņas spēlēs. Spēļu datumus apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja un tos paziņo papildus.
- 6.2. Sacensības notiek:
 - 6.2.1. 1. kvalifikācijas posms: Piedalās Latvijas 2. līgas un 3. līgas čempionāta klubi un visi klubi, kas ir LFF biedri vai LFF biedru kandidāti (kuri ir pieteikušies dalībai Latvijas kausa izcīņā saskaņā ar p.5.2.). Atkarībā no pieteikto dalībnieku skaita, 1. kvalifikācijas posms var tikt organizēts divās kārtās. Spēļu pāri un saimnieki tiek noteikti ar izlozes palīdzību. Gadījumā, ja 1. kvalifikācijas posms notiek divās kārtās, tad komanda, kura pēc izlozes sāk dalību no 1. kvalifikācijas posma 2. kārtas, ir jaspēlē izbraukumā pret 1. kvalifikācijas posma 1. kārtas uzvarētāju.
 - 6.2.2. 2. kvalifikācijas posms: Piedalās 1. kvalifikācijas posma uzvarētāji un 1. līgas klubi. 2. posmā spēļu pāri un saimnieki tiek noteikti ar izlozes palīdzību. Ja vienā pāri tiek izlozēta 1. līgas komanda ar zemākas līgas komandu, laukuma saimnieki ir zemākās līgas komanda.
 - 6.2.3. 3. kvalifikācijas posms: Piedalās 12 2. kvalifikācijas posma uzvarētāji. 3. kvalifikācijas posma spēļu pāri un saimnieki tiek noteikti ar izlozes palīdzību. Spēļu saimnieki var tikt mainīti atkarībā no faktiski nospēlētā izbraukuma spēļu skaita iepriekšējās kausa izcīņas spēlēs.
 - 6.2.4. 1/8 fināls: Piedalās 16 komandas, tajā skaitā dalību uzsāk Virslīgas klubi. Sacensību 1/8 fināla pāri tiek noteikti ar izlozes palīdzību. Ja vienā pāri tiek izlozēta Virslīgas komanda ar zemākas līgas komandu, laukuma saimnieki ir zemākās līgas komanda. 1/8 fināla dalībnieki netiek izsēti.
 - 6.2.5. Finālposms: 1/4 fināli, pusfināli un fināls. Piedalās 1/8 fināla uzvarētāji, kopā 8 komandas. Spēļu pāru izloze tiek organizēta gan pirms 1/4 fināla, gan pusfināla spēlēm. Spēles datumus apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja un tos paziņo papildus. Pusfinālā spēļu saimnieki un viesi tiek mainīti vietām, ja pusfinālā tiek komanda, kura 1/4 fināla spēli ir uzvarējusi izbraukumā, un saskaņā ar izlozi pusfināla spēle arī ir jāaizvada izbraukumā pret komandu, kura 1/4 finālā ir spēlējusi mājās.
- 6.3. Pēc katra posma izlozes LFF Sacensību organizācijas komiteja nosūta klubiem informāciju par spēļu datumiem. Klubiem savā starpā jāsarunā spēles datums, laiks un norises vieta, un laukuma saimnieku klubam ir pienākums iesūtīt minēto informāciju trīs darba dienu laikā no izlozes dienas. LFF Sacensību organizācijas komiteja, apkopojot klubu iesūtīto informāciju, pieņem gala lēmumu par spēļu sākuma laiku. Gadījumā, ja klubi savā starpā nevar vienoties par spēles datumu, laiku un norises vietu, tad priekšrocība tiek dota komandai, kurai spēle jāaizvada mājās.
- 6.4. Lai pārceltu kalendāra spēli vai spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam, kuru LFF Sacensību organizācijas komiteja izskata kā ārkārtēju gadījumu, ko kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Par iespējamām izmaiņām jāinformē LFF Sacensību organizācijas komiteja, iepriekš saskaņojot spēles pārcelšanu ar pretinieku komandu, ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Neievērojot 5 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārcelšanu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 6.5. Spēles ilgums ir 2 x 45 minūtes.
- 6.6. Atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 20 spēlētājiem. 5 maiņas ir jāveic ne vairāk kā 3 piegājienos, neskaitot maiņas, kuras tiek veiktas puslaika pārtraukumā. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa un viena papildus pauze maiņas veikšana (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu). Visas neizmantotās maiņas un piegājieni pamatlaikā var tikt izmantotas papildlaikā.

- 6.7. Ja spēles pamatlaiks beidzas neizšķirti, tiek spēlēts 2 x 15 min. papildlaiks. Ja pēc papildlaika uzvarētājs netiek noteikts, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju (5 sitieni katrai komandai)
- 6.8. Kluba pārstāvjiem vismaz 75 minūtes pirms spēles sākuma jāiesniedz spēles protokols (comet.lff.lv), un jāuzrāda spēlētāju licences vai citu spēlētāju personību apliecinājošu dokumentu (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma).
- 6.9. Pēc protokola iesniegšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā, informējot par to pretinieku komandu:
- 6.9.1. drīkst veikt spēlētāju maiņas, kas nav saistītas ar spēlētāju veselības problēmām, tādā veidā attiecīgi samazinās atļautais maiņu skaits un rezervistu skaits;
 - 6.9.2. drīkst papildināt protokolu ar galveno treneri vai galvenā trenera vietas izpildītāju;
 - 6.9.3. drīkst papildināt protokolu ar ārstniecības personu (līdz 3. kvalifikācijas posmam - var papildināt ar personu, kura ir atbildīga par medicīniskās palīdzības sniegšanu, bet nav iekļauta ārstniecības personu reģistrā);
 - 6.9.4. drīkst precizēt spēlētāju numurus;
 - 6.9.5. ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt, un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
 - 6.9.6. ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no attiecīga čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
 - 6.9.7. ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, aizpildot spēlētāja maiņas medicīnisko deklarāciju un attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.
- 6.10. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
- 6.10.1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas;
 - 6.10.2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem;
 - 6.10.3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas;
 - 6.10.4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam;
 - 6.10.5. vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem;
 - 6.10.6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.
- 6.11. Spēles laikā rezerves spēlētājiem un kluba oficiālajām personām jāatrodas uz rezervistu soliņa.
- 6.12. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 9 (deviņi) spēlētāji un 7 (septiņas) oficiālās personas, kuras ir ierakstītas spēles protokolā.
- 6.13. Medicīniskās palīdzības sniegšanai, sekojošām personām ir obligāti jāatrodas uz komandas rezervistu soliņa:
- 6.13.1. līdz 3. kvalifikācijas posma spēlēm - persona, kas ir atbildīga par medicīniskās palīdzības sniegšanu, un tā nevar veikt citas kluba oficiālās personas pienākumus konkrētajā spēlē. Minētajai personai nav obligāti jābūt reģistrētai ārstniecības personu reģistrā un šīs personas esamība obligāti ir jānodrošina saimnieku

komandai un nepieciešamības gadījumā jāsniedz medicīniskā palīdzība arī viesu komandai;

- 6.13.2. no $\frac{1}{8}$ fināla spēlēm - persona, kas ir atbildīga par medicīniskās palīdzības sniegšanu, un tai jābūt reģistrētai ārstniecības personu reģistrā, un šādas personas esamība no $\frac{1}{8}$ fināla ir jānodrošina katrai no komandām.
- 6.14. Noraidītais spēlētājs nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, tā tuvumā, vai tunelī, un tam jāatrodas ģērbtuvē. Noraidītai oficiālai personai ir jādodas uz ģērbtuvēm vai tribīnēm, un tā nevar atrasties laukuma tuvumā vai tunelī. Puslaika pārtraukumā noraidītā oficiālā persona ģērbtuvē var komunicēt ar savas komandas spēlētājiem, taču nevar jebkādā veidā sazināties (telefoniski, izmantojot trešo personu, nododot pierakstus) spēles laikā. Izņēmums, ja noraidītā oficiālā persona ir p.6.13. minētā persona, tā var palikt uz komandas rezervistu soliņa un turpināt pildīt savas funkcijas līdz spēles beigām.
- 6.15. Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona nav tiesīga ieiet komandu ģērbtuvēs, tunelī, laukumā vai tehniskajā zonā divas stundas pirms spēles un spēles laikā (ieskaitot pārtraukumu). Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona var sekot līdzī notikumiem spēlē tikai no tribīnēm, un tam nav tiesību jebkādā veidā sazināties (telefoniski, izmantojot trešo personu, vai nododot pierakstus vai komunicējot ar rezervistiem), bet ir tiesīgs piedalīties pēcspēles preses konferencēs. Savukārt, diskvalificētajam spēlētājam ir atļauts piedalīties pirmsspēles iesildīšanās procesā un palikt ģērbtuvē pirms spēles un pārtraukumā. Tomēr spēles laikā viņš nedrīkst atrasties uz soliņa vai tehniskajā zonā.
- 6.16. Rezerves spēlētāju (vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām (var būt kopā ar fizioterapeitu)), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda ir veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.
- 6.17. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti un klubu oficiālajām personām, kas spēles laikā var uziet uz laukuma, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietišķā apģērbā.
- 6.18. Spēles laikā traumētajam spēlētājam, pēc tiesneša aicinājuma, palīdzības sniegšanai laukumā drīkst uzsākt tikai medicīnas darbinieki, ne vairāk, kā 2 (divi) cilvēki vienlaicīgi.
- 6.19. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
- 6.19.1. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
 - 6.19.2. nepieciešamības gadījumā, neatliekamās medicīniskās palīdzības izsaukšanu medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem;
 - 6.19.3. bumbu padevēju ierašanos, ne mazāk kā 6 cilvēki (līdz $\frac{1}{8}$ finālam – 4), 30 minūtes pirms spēles sākuma, un tiem jāizvietojas aiz vārtu līnijas un aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgiem no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst spēlēt ar rezerves vai citu bumbu;
 - 6.19.4. FIFA prasībām atbilstošas 5 (piecas) spēļu bumbas (līdz $\frac{1}{8}$ finālam – 3) (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis), ņemot vērā arī Latvijas kausa izcīņas tehniskā sponsora prasības, ja tādas ir;
 - 6.19.5. Sabiedriskās kārtības uzturēšanu stadionā ne vēlāk kā 30 minūtes pirms spēles vai pirms skatītāju ielaišanas stadionā (sākot no $\frac{1}{4}$ fināla - ne vēlāk kā 30 minūtes pirms skatītāju ielaišanas stadionā). Kārtības uzturētāju skaits - vismaz 7 (septiņi) cilvēki, t.sk. ne mazāk kā 4 (četri) policijas darbinieki vai sertificēti apsargi (līdz $\frac{1}{8}$ finālam - 2 cilvēki). Pirms spēles kārtības uzturētājiem jāsaazinās ar LFF delegātu. Ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsaazinās ar spēles inspektoru;
 - 6.19.6. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz skatītāji nav atstājuši stadionu;

- 6.19.7. sākot ar 1/8 finālu, neatliekamās medicīniskās palīdzības (NMP) brigādes dežūru vismaz 60 minūtes pirms un 15 minūtes pēc spēles. NMP brigādei jāatbilst 2009. gada 20. janvāra Ministru kabineta noteikumu Nr.60 "Noteikumi par obligātajām prasībām ārstniecības iestādēm un to struktūrvienībām" 4.2. apakšnodaļai "Prasības neatliekamās medicīniskās palīdzības iestādes brigādei. MP klātbūtne ir obligāta arī iesildīšanās laikā pirms spēles. Gadījumā, ja netiek nodrošināta NMP ierašanās šajā punktā minētajā laikā un uz soliņa neatrodas ārstniecības persona, spēle var tikt uzsākta ne vēlāk kā 30 minūtes pēc kalendārā paredzētā spēles laika, paredzot 20 minūtes iesildīšanās procesam un 10 minūtes komandu uznākšanai laukumā (izņemot Reglamenta p.6.22. minētajos gadījumos). Gadījumā, ja spēles sākas vēlāk nekā tas ir paredzēts kalendārā, obligāti ir jāievēro arī reglamenta p.3.2.;
- 6.19.8. sākot ar 1/8 finālu, 5 VIP ielūgumus un auto caurlaides LFF pārstāvjiem;
- 6.19.9. gadījumā, ja LFF nenodrošina spēles videoierakstu, sākot ar 1/8 finālu, spēles laukuma saimnieku komandai jānodrošina spēles video ieraksts un 24 stundu laikā jāaugšupielādē LFF norādītajā serverī (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā);
- 6.19.10. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
- 6.19.11. tablo spēlētāju maiņu un kompensācijas laika paziņošanai;
- 6.19.12. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, delegātam, 4.tiesnesim, informatoram (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
- 6.19.13. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestes krāsas atšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsām. Par nesējiem nedrīkst būt kluba oficiālā persona.
- 6.19.14. viesu komandas, spēļu datu koordinators (LFF online menedžera), tiesnešu, inspektora un delegāta automašīnas novietošanas vietas.
- 6.19.15. tiesnešu iesildīšanās zonu atbilstoši shematiskajam attēlojumam Reglamenta pielikumā Nr.1. Pirmsspēles iesildīšanās laikā šajā zonā drīkst atrasties tikai tiesneši.
- 6.19.16. gadījumā, ja gaisa temperatūra spēles laikā ir 30 vai vairāk grādi, aptuveni spēles 30. un 75. minūtē tiek organizēta līdz 3 minūtēm ilga ūdens pauze.
- 6.19.17. kārtības sargiem pēc puslaika beigām, kā arī pēc spēles jāpavada abu komandu spēlētāji, tiesneši no laukuma līdz ģērbtuvēm.
- 6.19.18. laukuma vienmērīgu laistišanu, gadījumā, ja minētā procedūra ir saskaņota pirmsspēles organizatoriskajā sapulcē.
- 6.19.19. spēles skatītāju uzskaiti, par kopējo skatītāju skaitu pēc spēles informējot nozīmēto datu koordinators (LFF online menedžeri) vai spēles delegātu (vai inspektoru, kurš pilda delegāta funkcijas).
- 6.20. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:
- 6.20.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz p.6.22. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un/vai spēles galvenais tiesnesis, spēle tiek atsākta nākamajā dienā no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Lēmumu par spēles pārtraukšanu pieņem spēles tiesnesis. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi un veiktās spēlētāju maiņas paliek spēkā līdz spēles beigām. Ja spēles atsākšanas brīdī kāds no spēlētājiem, kurš atradās laukumā pārtrauktajā spēlē, nevar piedalīties spēlē (dēļ veselības stāvokļa) pēc tās atsākšanas, viņu drīkst aizstāt ar kādu no spēles protokolā iekļautajiem rezervistiem, kuri līdz šim nav piedalījušies spēlē, un tā tiks uzskatīta par maiņu. Ja komanda līdz šim brīdim ir izmantojusi visas maiņas, maiņu veikt nevar.
- 6.20.2. LFF Sacensību organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka nākamajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt vai arī uzreiz

nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) informē par to abu komandu pārstāvjus. LFF Sacensību organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli nākamajā dienā ir objektīvi un pamatoti vai arī uzreiz nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu, vienlaikus nosakot spēles vietu un sākuma laiku, vai arī novirza jautājumu izskatīšanai LFF Disciplinārlietu komitejā

- 6.20.3. Ja klubs atsakās spēlēt Sacensību organizācijas komitejas lēmumā noteiktajā datumā, vietā un laikā, klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3 saskaņā ar LFF Disciplinārā reglamenta 5.punktu.
- 6.21. Sākot no Latvijas kausa izcīņas $\frac{1}{8}$ fināla 90 minūtes pirms spēles ir jānotiek spēles organizatoriskai sapulcei, kurā piedalās kāds no spēles tiesnešiem, delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un abu komandu pārstāvji, kurā jāuzrāda abu komandu formas tērpi. Spēles saimniekam jānodrošina telpas organizatoriskās tikšanas aizvadišanai. Pirms tehniskās sapulces, stadionam jābūt pilnīgi gatavam spēles organizēšanai. Organizatorisko sapulci vada spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic spēles delegāta funkcijas).
- 6.22. Lai atzītu notikumu vai šķērsli par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:
- 6.22.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām kluba pūlēm;
 - 6.22.2. pirms notikuma klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;
 - 6.22.3. notikums nav radies kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;
 - 6.22.4. notikums kluba pienākumu izpildī padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.
- 6.23. Futbola klubiem – finālistiem jāpiedalās LFF rīkotajās marketinga aktivitātēs, nodrošinot LFF pieprasīto personu dalību LFF rīkotajos pasākumos un preses konferencēs, kā arī pēc savlaicīga pieprasījuma (10 dienas iepriekš) jānodrošina LFF ar futbola kluba atribūtiķu, pieprasītajā daudzumā.
- 6.24. Futbola klubiem – finālistiem jānodrošina LFF savlaicīgi pieprasītais (10 dienas iepriekš) tehniskais un personāla atbalsts. Gadījumā, ja futbola klubs – finālists ignorē LFF savlaicīgus (10 dienas iepriekš) pieprasījumus pēc iesaistišanos LFF rīkotajās marketinga aktivitātēs un/vai tehniskā vai cilvēkresursu atbalsta, bez pamatota iemesla, LFF ir tiesības uzlikt par pienākumu šādam futbola klubam segt radušos izdevumu, piestādot rēķinu.
- 6.25. Sacensību laikā var tikt veikta to fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku un oficiālo personu piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

7. SPORTA BĀZES

Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 1 (vienu) stundu pirms spēles sākuma (sākot no $\frac{1}{8}$ fināla - 2 (divas) stundas pirms spēles sākuma). Sporta bāzē ir jābūt pieejamam interneta pieslēgumam, datoram un printerim COMET sistēmas izmantošanai.

8. PROTESTI

Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF DK. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Protests jāparaksta kluba pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF

Disciplinārajā reglamentā. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF DK. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

9. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 9.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori vai licencētie tiesneši no citas UEFA vai FIFA nacionālas asociācijas.
- 9.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektorus uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.
- 9.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību Reglamenta prasībām, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 9.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 9.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 9.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.
- 9.7. Sākot no 1/8 fināla, var tikt izmantoti Video tiesnešu asistenti (VAR) saskaņā ar Starptautiskās futbola asociācijas valdes (IFAB) Spēles noteikumiem un attiecīgo IFAB protokolu, ar mērķi asistēt tiesnesim.
 - 9.7.1. Lēmumu par to, vai VAR tiek izmantots konkrētajā spēlē, pieņem tikai tiesnesis, un šis lēmums ir galīgs.
 - 9.7.2. Tiesnesis spēles laikā atkārtotumu pārskatīšanai nedrīkst izmantot citus avotus vai sistēmas, izņemot oficiālo VAR sistēmu. Papildus tam, spēlēs, kurās tiek izmantota VAR sistēma, Klubi nav tiesīgi veikt spēles tehnisko filmēšanu ar Kluba tehniku.
 - 9.7.3. LFF var pieņemt lēmumu izmantot esošo infrastruktūru tiesnešu apskates zonai (zona, kurā tiesnesis veic video atkārtotuma apskati) vai izveidot jaunu zonu tiešā laukuma tuvumā. Tiesnešu apskates zonai ir jābūt neitrālai zonai blakus laukumam ar minimālo izmēru 1,5 x 1,5 m. Tai jābūt publiski redzamai (bet bez tiesnešu apskates zonas ekrāna) un jābūt vismaz 5 m attālumā no katras komandas soliņa. Tikai tiesnesim ir atļauts pārskatīt atkārtotumus tiesnešu apskates zonā.
 - 9.7.4. Katrs klubs pilnvaro LFF un/vai LFF piegādātājus savā stadionā uzstādīt atbilstošu sistēmu, ko LFF ir apstiprinājusi sacensībām, kas var ietvert esošās stadiona infrastruktūras izmantošanu (piemēram, kabeļus, WLAN, ekrānus un/vai milzu ekrānus). Turklāt katram klubam un attiecīgā stadiona īpašniekam/operatoram vienmēr ir jānodrošina tāda piekļuve stadionam un stadiona iekārtām, kā to pamatoti pieprasa LFF un LFF piegādātāji (piemēram, attiecībā uz piekļuvi stadionam un jaudas izmantošanu stadionā tiesnešu apskates zonai) un nodrošināt pilnīgu sadarbību saistībā ar VAR jautājumiem. VAR sistēmu un saistīto tehnoloģiju (tostarp visus kabeļus) nedrīkst izmantot neviens cits, izņemot LFF un attiecīgo LFF piegādātāju.

10. SPĒLES DELEGĀTI

- 10.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 10.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentiem.
- 10.3. Delegātu sarakstu apstiprina LFF ģenerālsekretārs.

11. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 11.1. Klubiem piedalīšanās Latvijas kausa izcīņā notiek uz pašfinansēšanās principiem.
- 11.2. Tiesnešu, inspektoru (delegātu) apmaksu un apbalvošanas izdevumus sedz LFF.

- 11.3. Latvijas kausa izcīņas fināls tiek organizēts un apmaksāts no LFF līdzekļiem, ievērojot LFF izstrādāto fināla spēles organizēšanas plānu.
- 11.4. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF Disciplinārā reglamenta p.1.6., kā arī klubs var tikt nepielasts dalībai Latvijas kausa izcīņā.

12. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 12.1. Visas tiesības attiecībā uz sacensību organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos Latvijas kausa izcīņā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 12.2. LFF ir ekskluzīvs Latvijas kausa izcīņas juridisko un faktisko komerciesību īpašnieks. Komerciesības sevī ietver mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komerciesības.
- 12.3. Klubiem ir tiesības izmantot Latvijas kausa izcīņas komerciesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 12.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem Latvijas kausa izcīņas audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 12.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 12.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.
- 12.7. Visas mārketinga tiesības, kas ir tiesības, lai reklamētu, veicinātu, atbalstītu un tirgotu ar Latvijas kausa izcīņas spēlēm saistītus materiālus un veicinātu sabiedriskas attiecības saistībā ar Latvijas kausa izcīņas spēlēm, pieder sacensību organizatoram (LFF).
- 12.8. LFF uz atsevišķām Latvijas kausa izcīņas spēlēm var nodrošināt reklāmas bannerus. Klubiem mājas spēļu laikā ir jāizvieto (ne vēlāk kā 60 minūtes pirms spēles sākuma) minētos bannerus ap futbola laukumu saskaņā ar LFF norādījumiem. Neizmantotās banneru vietas Klubi drīkst izmantot pēc saviem ieskatiem.

13. APBALVOŠANA

- 13.1. Uzvarētāju komandu LFF apbalvo ar ceļojošo kausu.
- 13.2. Katras finālspēles komandas spēlētājus apbalvo ar 50 medaļām.
- 13.3. Finālspēles tiesnešus, inspektoru un delegātu LFF apbalvo ar piemiņas balvām.
- 13.4. Latvijas kausa izcīņas uzvarētājs saņem Ceļojošo kausu, kuru ir obligāti jāatgriež LFF pirms nākamās sezonas fināla spēles (kausa neatgriešanas gadījumā LFF piestāda klubam rēķinu 5000 EUR (pieci tūkstoši eiro 00 centi)).

Reglamenta pielikums Nr.1 - Tiesnešu iesildīšanās zona

