

## 2025. gada Latvijas 3.līgas čempionāta reglaments

### 1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Masveida futbola popularizēšana Latvijas reģionos.
- 1.2. Noskaidrot 2025. gada 3. līgas čempionāta uzvarētāju.
- 1.3. Veicināt amatieru klubu attīstību.

### 2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija kopā ar LFF reģionālo centru vadītājiem. Sacensības tiek organizētas saskaņā ar šo un sekojošiem reglamentiem: IFAB Spēles noteikumiem, FIFA, UEFA reglamenti, LFF Reglamentu "Par spēlētāju statusu un pārejām", Disciplināro Reglamentu, Drošības pasākumu Reglamentu, LFF nolikumu par futbolistu starptautiskajām pārejām (transfēriem), LFF noteikumiem par klubu rotāciju LFF sacensībās, Futbola treneru kategoriju klasifikatoru, kā arī citiem saistošajiem LFF un starptautiskajiem reglamentiem. 1.posmā sacensību izspēles kārtība var tikt noteikta ar attiecīgā reģiona apstiprināto reglamentu. Visus 1. posmā saņemtos Disciplināros pārkāpumus un protestus izskata LFF reģionālo centru vadītāji pēc kārtības, kas ir norādīta attiecīgā reģiona reglamentējošajos dokumentos.
- 2.2. Sacensības vada LFF ģenerālsekretāra apstiprināta LFF Sacensību organizācijas komiteja, kas darbojas saskaņā ar LFF sacensību organizācijas komiteju nolikumu. Komitejas e-pasts: [sacensibas@lff.lv](mailto:sacensibas@lff.lv). Sacensību 1. posmā organizācijas komitejas sastāvā ir arī attiecīgā LFF reģionālā centra vadītājs.
- 2.3. LFF Sacensību organizācijas komitejas pilnvaras ir vadīt un kontrolēt sacensību norisi, tajā skaitā pieņemt lēmumus par:
  - 2.3.1. spēles pārcelšanu, nosakot spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
  - 2.3.2. nepabeigtās spēles turpināšanu, ievērojot šī reglamenta p.3.14. noteikto;
  - 2.3.3. noteikt neuzsāktās un nepabeigtās spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
  - 2.3.4. sākotnēji klubu licencēšanas procesā nepieteiktā stadiona apstiprināšanu;
- 2.4. Strīdīgos jautājumos, kuri nav atrunāti šajā reglamentā, vai arī nepārvaramas varas gadījumos gala lēmumu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 2.5. LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumi stājas spēkā nekavējoties, ir galīgi un nav pārsūdzami.
- 2.6. Reglamentu ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt nekādā gadījumā ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.

### 3. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 3.1. 2025. gada 3. līgas čempionāts notiek no 2025. gada aprīļa līdz 2025. gada novembrim LFF licencētos, atbilstošās kategorijas stadionos saskaņā ar LFF Sacensību organizācijas komitejas apstiprināto kalendāru, kurā tiek norādīti spēļu datumi, laiki un stadioni. Čempionāta sākuma un beigu datumi, kā arī pieteikumu iesniegšanas termiņš vai spēļu kalendārs ar LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumu var tikt mainīts atkarībā no nepārvaramas varas apstākļiem Latvijas Republikas teritorijā
- 3.2. 1. posma sacensības norisinās 4 (četrās) zonās. 2025. gada 3. līgas čempionāta 1. posms notiek no 2025. gada 19. aprīļa līdz 2025. gada 28. septembrim. 1. posma komandu skaitu

- un izspēles kārtību nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja. Spēļu kalendārs tiek apstiprināts katra reģiona pirmssezonas sapulcē.
- 3.3. 2.posms – finālturnīrs, kurā piedalās komandas, kuras ir ieņēmušas 1. un 2. vietu katrā no reģioniem. Katra reģiona 1. vietas ieguvēja tiek ielozēta izsēto komandu grozā un nevar satikties savā starpā ātrāk par ½ finālu. Tāpat arī viena reģiona komandas nevar satikties savā starpā ātrāk par ½ finālu. Finālturnīrs (kur visu pāru saimnieki vai komandas, kas pirmo spēli aizvada mājās, tiek noteiktas ar izlozi) sastāv no:
- 3.3.1. ¼ fināla spēlēm, kur pāru uzvarētāji tiek noskaidroti divu spēļu summā (mājās un izbraukumā). Pāru uzvarētāji cīnās par 1.-4. vietu, savukārt zaudētāji cīnās par 5.-8. vietu.
- 3.3.2. ½ fināla spēlēm par 1.-4. vietu, kur pāru uzvarētāji tiek noskaidroti divu spēļu summā (mājās un izbraukumā). Minēto pāru uzvarētāji iekļūst finālā (tiek spēlēta viena spēle), savukārt pāru zaudētāji spēlē par 3.vietu (tiek spēlēta viena spēle).
- 3.3.3. Lai noskaidrotu komandas, kas iegūst no 5. līdz 8. vietai, komandas tiek ielozētas divos pāros, kur pāru uzvarētāji tiek noskaidroti divu spēļu summā (mājās un izbraukumā). Pāru uzvarētāji spēlē par 5.-6.vietu, savukārt pāra zaudētāji spēlē par 7.-8. vietu (tiek spēlēta viena spēle);
- 3.3.4. Gadījumā, ja divu spēļu summā uzvarētājs netiek noskaidrots, kā arī pāros, kur uzvarētājs tiek noteikts ar vienu spēli, rezultāts ir neizšķirts - tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Ja pēc papildlaika uzvarētājs netiek noteikts, uzvarētāju noskaidro ar pēdējās 11 metru sitienu sēriju (5 sitieni katrai komandai). 2. posma spēlēm jānotiek līdz 2025. gada 9. novembrim (ieskaitot).
- 3.4. 3. līgas čempionāta ietvaros tiek spēlēts fināls, spēle par 3. vietu, spēle par 5. vietu un spēle par 7. vietu stadionos, kas tiek noteikti ar izlozi.
- 3.5. 2026. gada 2. līgas čempionātā iekļūst 2025. gada 3. līgas čempionāta 1.-6. vieta saskaņā ar LFF noteikumiem par klubu rotāciju LFF sacensībās.
- 3.6. Fināls un spēle par 3. vietu notiek vienā nedēļas nogalē, vienā no dalībnieku pieteiktajiem stadioniem, kurš tiek noteikts ar izlozi. Minētās spēles organizē LFF.
- 3.7. Gadījumā, ja 1. posma 1. vietas vai 2. vietas ieguvēji atsakās no dalības vai nevar piedalīties 2. posmā, LFF Sacensību organizācijas komiteja var pieņemt lēmumu par komandas dalību, kura ir ieņēmusi zemāku vietu 1. posma čempionātā attiecīgajā reģionā.
- 3.8. Spēlēm ir jāsākas čempionāta kalendārā noteiktajā laikā.
- 3.9. Intervālam starp Latvijas kausa izcīņas un 3. līgas čempionāta spēlēm jābūt ne mazākam par 3 (trīs) kalendāra dienām (ieskaitot spēļu dienu). Saņemot attiecīgā Kluba rakstisku piekrišanu, par šī punkta izņēmumiem lēmumu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.10. Spēļu pārcelšanas kārtību sacensību 1. posmā nosaka attiecīgā reģiona vadītājs. Sacensību 2.posmā, lai pārceltu kalendārā paredzēto spēli vai spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam, kuru LFF Sacensību organizācijas komiteja izskata kā ārkārtēju gadījumu, ko kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt, kā arī, ņemot vērā Latvijas kausa izcīņas spēļu datumus. Par iespējamām izmaiņām jāinformē LFF, iepriekš saskaņojot spēles pārcelšanu ar pretinieku komandu, ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles.
- 3.11. Latvijas 3. līgas čempionāta spēle var tikt pārcelta (minētajiem izlašu spēlētājiem ir jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā 3. līgas čempionāta spēlē) arī gadījumos, kad:
- 3.11.1. no Kluba izsaukti vismaz divi spēlētāji uz Nacionālās izlases, U-21 izlases, Amatieru izlases (vai vienlaikus divi spēlētāji uz dažādam šajā apakšpunktā

minētām izlasēm) oficiālajām spēlēm, pārbaudes spēlēm vai treniņnometnēm oficiālajos izlašu logos saskaņā ar starptautisko spēļu kalendāru;

- 3.11.2. no Kluba izsaukti vismaz trīs spēlētāji uz U-19 vai U-17 izlases kvalifikācijas spēlēm, kā arī Klubiem gada sākumā izsūtītajā LFF izlašu kalendārajā plānā ieplānotajām U-19, U-18 vai U-17 pārbaudes spēlēm vai treniņnometnēm. Gadījumā, ja viens no izsauktajiem spēlētājiem ir vārtsargs, tad spēle var tikt pārcelta arī gadījumos, kad uz U-19, U-18 vai U-17 izlasi tiek izsaukti divi spēlētāji. Gadījumā, ja šajā apakšpunktā minēto izlašu nometnes un spēļu dienas pārklājās, iepriekšminēto izsaukto spēlētāju skaits, kas uzskatāms par iemeslu spēles pārcelšanai, summējās. Gadījumā, ja uz minētajām izlasēm tiek izsaukti divi spēlētāji un vēl viens spēlētājs uz p.3.11.1. minēto izlasi, tas tiek uzskatīts par iemeslu pārcelt spēli.
- 3.12. Par p.3.10. un p.3.11. vēlamajām spēles pārcelšanas izmaiņām jāinformē pretinieku komanda un LFF Sacensību organizācijas komiteja ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas (neieskaitot spēles dienu) pirms kalendārā paredzētās spēles. Neievērojot 5 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārcelšanu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.13. Čempionāta spēlēm, kuras tiek aizvadītas stadionos, kuros nav mākslīgā apgaismojuma vai kuros tas ir nepietiekams spēļu kvalitatīvai aizvadīšanai, ir jāsākas ne vēlāk kā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta. Gadījumā, ja spēle sākās vēlāk nekā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta, laukuma saimnieku klubam ir pienākums ieslēgt apgaismojumu pirms spēles vai arī pēc pirmā puslaika, par to attiecīgi vienojoties organizatoriskajā sapulcē.
- 3.14. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:
  - 3.14.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz p.3.15. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un/vai spēles tiesnesis, spēle tiek atsākta nākamajā dienā no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Lēmumu par spēles pārtraukšanu pieņem spēles tiesnesis. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi un veiktās spēlētāju maiņas paliek spēkā līdz spēles beigām. Ja spēles atsākšanas brīdī kāds no spēlētājiem, kurš atradās laukumā pārtrauktajā spēlē, nevar piedalīties spēlē (dēļ veselības stāvokļa) pēc tās atsākšanas, viņu drīkst aizstāt ar kādu no spēles protokolā iekļautajiem rezervistiem, kuri līdz šim nav piedalījušies spēlē, un tā tiks uzskatīta par maiņu. Ja komanda līdz šim brīdim ir izmantojusi visas maiņas, maiņu veikt nevar.
  - 3.14.2. LFF Sacensību organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka nākamajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt vai arī uzreiz nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) informē par to abu komandu pārstāvjus. LFF Sacensību organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli nākamajā dienā ir objektīvi un pamatoti vai arī uzreiz nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu, vienlaikus nosakot spēles vietu un sākuma laiku, vai arī novirza jautājumu izskatīšanai LFF Disciplinārlietu komitejā.
  - 3.14.3. Ja Klubs atsakās spēlēt LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumā noteiktajā datumā, vietā un laikā, Klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3 saskaņā ar LFF Disciplinārā reglamenta 5.punktu.
- 3.15. Lai atzītu notikumu vai šķērslī par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:
  - 3.15.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt

- un novērst, neraugoties uz visām Kluba pūlēm;
- 3.15.2. pirms notikuma Klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;
- 3.15.3. notikums nav radies Kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;
- 3.15.4. notikums Kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.

#### 4. DALĪBNIEKI

- 4.1. 2025.g. Latvijas 3. līgas čempionātā var piedalīties klubi, kas ir LFF biedri vai LFF biedra kandidāti, kas ir izpildījuši attiecīgās LFF klubu licencēšanas prasības un ar LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumu ir iekļauti 3. līgas čempionāta dalībnieku sastāvā. 2025. gada Latvijas 3. līgas čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji. Spēlētāja reģistrācijas apliecinājums ir elektroniskā licence COMET sistēmā, kuru pēc pieprasījuma ir jāuzrāda spēles galvenajam tiesnesim.
- 4.2. 2025. gada Latvijas 3. līgas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir sasnieguši 16 gadu vecumu. Izņēmuma kārtā, ar ģimenes ārsta un vecāku atļauju var piedalīties spēlētāji, kuri ir sasnieguši 15 gadu vecumu.
- 4.3. Spēlētāji uzņemas atbildību par savu veselības stāvokli sacensību laikā (attiecās arī uz papildus pieteikumiem/pārejām sezonas laikā).
- 4.4. Katrs klubs ir atbildīgs par LFF apstiprināto reglamentu prasību ievērošanu.
- 4.5. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 8 (astoņiem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Spēlētāji ar Latvijas Republikas vai citas Eiropas Savienības valsts pasi, kā arī Latvijas augstāko izglītības iestāžu studenti, uzrādot studenta apliecinājumus dokumentus 3. līgas ietvaros tiek uzskatīti par federācijas sagatavotajiem spēlētājiem.
- 4.5.1. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās.
- 4.5.2. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.
- 4.5.3. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits, kas var atrasties laukumā, attiecīgi samazinās.
- 4.5.4. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, tad maksimāli atļautais spēlētāju skaits, kas nav federācijas sagatavotie spēlētāji, laukumā attiecīgi samazinās.
- 4.5.5. Gadījumā, ja attiecīgās komandas spēlētājs gūst traumu, kad komanda vēl nav veikusi visas reglamentā atļautās maiņas, tad ir nepieciešams pieturēties pie nosacījuma: ne mazāk kā 8 federācijas sagatavotie spēlētāji un ne vairāk kā 3 spēlētāji, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji.
- 4.6. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti arī spēlētāji, kuriem ir Latvijas Republikas izdota pase, izņemot diplomātisko pasi, dienesta pasi, bezvalstnieka

ceļošanas dokumentu, bēgļa ceļošanas dokumentu un ceļošanas dokumentu personai, kurai Latvijas Republikā piešķirts alternatīvais statuss. Gadījumā, ja spēlētājs kļūst par federācijas sagatavoto spēlētāju sezonas laikā, tad Klubam ir pienākums par to informēt LFF, lai tiktu veikta spēlētāja statusa maiņa. Līdz spēlētāja statusa maiņai LFF COMET sistēmā, spēlētājs netiek uzskatīts par federācijas sagatavoto spēlētāju

- 4.7. Uz Virslīgas, 1. līgas un 2. līgas dublieru komandām ir attiecināmi sekojoši nosacījumi :
- 4.7.1. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 5 (pieciem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji un ir dzimuši 2004. gada 1. janvārī vai vēlāk.
- 4.7.2. Vienlaicīgi laukumā var atrasties ne vairāk par 3 (trīs) spēlētājiem, kuri ir dzimuši pirms 2004. gada 1. janvāra.
- 4.7.3. Gadījumā, ja noraidījumu saņem p.4.7.1 minētais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad p.4.7.1 minētais federācijas sagatavoto spēlētāju minimālais skaits attiecīgajā vecumā samazinās.
- 4.7.4. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem p.4.7.1 minētais spēlētājs, tad p.4.7.1 minētais federācijas sagatavoto spēlētāju minimālais skaits attiecīgajā vecumā samazinās.
- 4.8. Spēlētājs var būt pieteikts vienlaicīgi tikai vienā 3. līgas čempionāta komandā.
- 4.9. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola Federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

## 5. PIETEIKUMI

- 5.1. Apstiprinājums dalībai 2025. gada 3. līgas sacensībās ir jānosūta attiecīgā reģiona vadītājam līdz 2025. gada 25. martam. 1. posma sacensību kalendāriem ir jābūt ievadītiem COMET sistēmā vienu nedēļu līdz attiecīgā reģiona 1.posma pirmajai spēlei.
- 5.2. Klubiem ir jāizpilda LFF Amatieru klubu licencēšanas noteikumu prasības, saskaņā ar klubu licencēšanas procesa grafiku. Licencēšanas dokumentus ir jāiesniedz pieteikumi.lff.lv, izveidojot kluba kontu.
- 5.3. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) ne vēlāk ka trīs darba dienas pirms komandas pirmās spēles attiecīgā reģiona čempionātā, kopā ar sekojošiem dokumentiem:
- katra spēlētāja un oficiālās personas portretfoto ne vecāku par 3 gadiem;
  - kluba emblēmu (logo) elektroniski (jāiesūta uz [sacensibas@lff.lv](mailto:sacensibas@lff.lv));
  - katra spēlētāja individuālu apliecinājumu par veselības stāvokli, kas apliecina viņa gatavību piedalīties sacensībās un uzņemties pilnu atbildību par savu veselību vai ģimenes ārsta atļauju;
  - Godīgas spēles deklarāciju (paraksta gan spēlētāji, gan oficiālās personas);
  - katra spēlētāja un oficiālās personas apliecināšana dokumenta kopija, ja tā nav LFF COMET sistēmā vai tā vairs nav aktuāla (piemēram, beidzies derīguma termiņš).
- 5.4. Visi spēlētāju un oficiālo personu reģistrācijas pieteikumi čempionāta laikā ir jāiesniedz COMET sistēmā vismaz 2 darba dienas pirms spēles.
- 5.5. Pārejas starp klubiem ir atļautas no 2025. gada 15. janvāra līdz 2025. gada 3. septembrim (ieskaitot), iesniedzot nepieciešamos dokumentus pārejas (transfēra) noformēšanai.

Dublieru komandām spēlētāju reģistrāciju periodus nosaka kluba pirmās komandas čempionāta reglaments (spēlētājus, kuri tiek pieteikti ārpus pirmās komandas pāreju logiem, var pieteikt tikai 3. līgas čempionātam. Pirmajā komandā šos spēlētājus var pieteikt tikai pirmās komandas spēlētāju reģistrācijas periodu laikā). Izņēmuma gadījumos spēlētājus var pieteikt:

- 5.5.1. jebkurš Latvijas Jaunatnes čempionātā pieteikts futbolists, kurš tika iekļauts kluba jaunatnes čempionāta komandas pieteikumā, sezonas laikā var tikt papildus pieteikts kluba pirmajā komandā (ņemot vērā p.4.2. iekļauto izņēmumu),
- 5.5.2. Virslīgas un 1. līgas, 2. līgas dublieru komandām jebkurš no pirmās komandas pieteikts futbolists.
- 5.5.3. spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja futbolista iepriekšējais futbola klubs tiek likvidēts, diskvalificēts vai tiek atsaukta kluba licence dalībai LFF sacensībās.
- 5.6. Oficiālās personas var tikt papildus pieteiktas arī sezonas laikā.
- 5.7. Spēlētājs, kurš iepriekš nav bijis reģistrēts, kā arī sava kluba spēlētājs, kurš nav pieteikts nevienā citā čempionātā, savā klubā var tikt pieteikts ārpus p. 5.5. minētā pāreju perioda, taču, ievērojot Reglamenta p.5.4.

## **6. KLUBA NOSAUKUMS UN TĀ MAIŅA**

- 6.1. Jebkuram Klubam ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.
- 6.2. Izņēmuma gadījumā Klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk kā līdz 1. aprīlim, saņemot LFF Sacensību organizācijas komitejas atļauju.
- 6.3. Kluba (komandas) nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.
- 6.4. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra vai LFF biedra kandidāta kā juridiskas personas nosaukums.
- 6.5. Virslīgas, 1.līgas un 2.līgas klubu dublieru komandu nosaukumos obligāti ir jāiekļauj virslīgas komandas nosaukums un "-2".

## **7. SACENSĪBU RĪKOŠANAS KĀRTĪBA**

- 7.1. Spēles laiks ir 2 x 45 minūtes.
- 7.2. Atļautas 7 spēlētāju maiņas.
- 7.3. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt atbrīvotam un sagatavotam spēles norisei un ar spēles norisi saistītām aktivitātēm 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma, bet sākot ar sacensību 2. posmu 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma .
- 7.4. Katrai konkrētajai spēlei laukuma un stadiona kopējo gatavību spēles aizvadīšanai nosaka spēles tiesneši.
- 7.5. Gadījumā, ja uz čempionāta kalendārā paredzēto spēli nevar ierasties čempionātam pieteiktais C-LFF treneris (t.sk. spēlētājs treneris), tad komandai ir jānodrošina oficiālās personas atrašanās uz komandas soliņa un jāiekļauj minētā oficiālā persona spēles protokolā, taču ne vairāk kā uz piecām spēlēm visa čempionāta laikā. Persona, kas ir atbildīga par medicīniskās palīdzības sniegšanu nevar veikt kluba oficiālās personas pienākumus šī Reglamenta punkta izpratnē.

- 7.6. Medicīnas darbinieka atrašanās (pirmās palīdzības veikšanai savas un nepieciešamības gadījumā arī viesu komandas spēlētājiem) uz saimnieku komandas rezervistu soliņa un spēles protokolā ir obligāta. Gadījumā, ja uz spēli nav pieteikta šāda par medicīnisko palīdzību atbildīgā persona, tad spēle nevar tikt uzsākta.
- 7.7. Atļautas 7 (septiņas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 18 spēlētājiem.
- 7.8. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) kluba oficiālās personas, kuras ir ierakstītas spēles protokolā. Rezerves spēlētāju, vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām (var būt kopā ar fizioterapeitu), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda ir veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa. Ja oficiālā persona pēc tiesnešu aizrādījuma neieņem viņam paredzēto vietu, spēle tiek pārtraukta līdz tiesnešu aizrādījuma izpildei.
- 7.9. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz savas komandas spēles protokols vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes līdz spēles sākumam (comet.lff.lv) un jāuzrāda spēlētāju personību apliecināšu dokumentu (pēc tiesnešu pieprasījuma). Pēc protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā, informējot par to pretinieku komandu:
- 7.9.1. drīkst veikt spēlētāju maiņas, kas nav saistītas ar spēlētāju veselības problēmām, tādā veidā attiecīgi samazinās atļautais maiņu skaits un rezervistu skaits;
  - 7.9.2. drīkst papildināt protokolu ar galveno treneri vai galvenā trenera vietas izpildītāju;
  - 7.9.3. drīkst papildināt protokolu ar personu, kas ir atbildīga par medicīniskās palīdzības sniegšanu;
  - 7.9.4. drīkst precizēt spēlētāju numurus;
  - 7.9.5. ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt 7 (septiņas) spēlētāju maiņas;
  - 7.9.6. ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no 3. līgas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
  - 7.9.7. ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt 7 (septiņas) spēlētāju maiņas
- 7.10. Spēles laikā rezerves spēlētājiem, treneriem un oficiālajām personām jāatrodas viņiem paredzētajās speciālajās vietās, kuras nodalāmas no skatītājiem.
- 7.11. Gadījumā, ja gaisa temperatūra spēles laikā ir 30 vai vairāk grādi, aptuveni spēles 30. un 75. minūtē tiek organizēta līdz 3 minūtēm ilga ūdens pauze.
- 7.12. Gadījumā, ja komandā ir spēlējošais treneris, protokolā viņam jābūt norādītam gan kā trenerim, gan kā spēlētājam.
- 7.13. Noraidītais spēlētājs nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa vai tā tuvumā vai tunelī un tam jādodas uz ģērbtuvī. Noraidītai oficiālai personai ir jādodas uz ģērbtuvēm vai tribīnēm un tā nevar atrasties laukuma tuvumā vai tunelī. Puslaika pārtraukumā noraidītā oficiālā persona ģērbtuvē var komunicēt ar savas komandas spēlētājiem, taču nevar jebkāda veidā sazināties (telefoniski, izmantojot trešo personu, nododot pierakstus) spēles laikā. Izņēmums, ja noraidītā oficiālā persona ir komandas medicīnas

darbinieks, tā var palikt uz komandas rezervistu soliņa un turpināt pildīt savas funkcijas līdz spēles beigām.

Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona nav tiesīga ieiet komandu ģērbtuvēs, tunelī, laukumā vai tehniskajā zonā 30 minūtes pirms spēles un spēles laikā (ieskaitot pārtraukumu). Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona var sekot līdzi notikumiem spēlē tikai no tribīnēm, un tam nav tiesību jebkādā veidā sazināties (telefoniski, izmantojot trešo personu, vai nododot pierakstus vai komunicējot ar rezervistiem), bet ir tiesīgs piedalīties pēcspēles preses konferencēs. Savukārt, diskvalificētajam spēlētājam ir atļauts piedalīties pirmsspēles iesildīšanās procesā un palikt ģērbtuvē pirms spēles un pārtraukumā. Tomēr spēles laikā viņš nedrīkst atrasties uz soliņa vai tehniskajā zonā

7.14. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:

- 7.14.1. kārtību stadionā pirms spēles, tās laikā un pēc spēles, savukārt stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai.
- 7.14.2. FIFA prasībām atbilstošas 3 (trīs) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
- 7.14.3. atbilstoši Spēles noteikumiem sagatavots futbola laukums vismaz 30 minūtes pirms spēles sākuma (no 2.posma 60 minūtes pirms spēles sākuma);
- 7.14.4. ģērbtuves katrai komandai ar dušām un silto ūdeni;
- 7.14.5. izolētai tiesnešu istabai ar nepieciešamajām ērtībām un dzeramo ūdeni.
- 7.14.6. sacensību 2. posmā ir jānodrošina bumbu padevēji (ne mazāk kā 4 cilvēki);
- 7.14.7. nepieciešamības gadījumā, ātrās medicīniskās palīdzības brigādes izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem);
- 7.14.8. spēles skatītāju uzskaiti, par kopējo skatītāju skaitu pēc spēles informējot nozīmēto spēles delegātu (vai inspektoru, kurš pilda delegāta funkcijas).

7.15. Sīkāku traumu gadījumos, medicīnisko palīdzību spēlētājiem sniedz komandas nozīmēta persona. Medicīnisko palīdzību nepieciešamības gadījumā jāsniedz arī viesu komandas spēlētājiem. Laukuma saimniekiem obligāti jābūt nokomplektētai pirmās palīdzības medicīniskajai somai, kas satur elastīgo saiti, auksto gēlu, aukstuma aerosolu, šķēres, spirta salvetes, ūdeņradi, deguna tamponus un pretsāpju līdzekļus. Nopietnu traumu gadījumos laukuma saimnieku komanda nodrošina neatliekamās medicīniskās palīdzības brigādes izsaukšanu, tel. 113.

## 8. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 8.1. Komandām pirms sezonas ir jāiesniedz formas krāsas mājas un izbraukuma spēlēm. Gadījumā ja mainās spēļu krāsas – tad ir savlaicīgi (24 stundas pirms spēles sākuma) jāinformē par to pretinieku komanda.
- 8.2. Komandām ir jāizmanto pieteikumā norādītās mājas spēļu un izbraukuma spēļu formas tērpu krāsas. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
  - 8.2.1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
  - 8.2.2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
  - 8.2.3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,
  - 8.2.4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,

8.2.5. vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem.

- 8.3. Spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

## 9. PROTESTI

- 9.1. Sacensību 2. posmā, rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir svētku diena, tad nākamajā darba dienā) jānogādā LFF vai jānosūta uz e-pastu sacensibas@lff.lv. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Iespējamais protesta iesniegšanas iemesls nosaka LFF Disciplinārais reglaments. Protests jāparaksta kluba paraksttiesīgai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF Disciplinārajā reglamentā. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.
- 9.2. Visus 1. posmā saņemtos Disciplināros pārkāpumus un protestus izskata LFF reģionālu centru vadītāji pēc kārtības, kas ir norādīta reģiona reglamentējošos dokumentos.

## 10. TIESNEŠI

Uz 3. līgas čempionāta spēlēm tiesnešu nozīmēšanu veic attiecīgā LFF struktūrvienība.

## 11. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 11.1. Komandu vietas nosaka pēc lielākās punktu summas, kur par uzvaru – 3 p., par neizšķirtu – 1 p., par zaudējumu – 0 p.
- 11.2. Sacensību 1. posmā vienāda punktu skaita gadījumā divām vai vairākām komandām augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai:
- 11.2.1. labāki rādītāji savstarpējās spēlēs (punkti, vārtu starpība, iesistie vārti);
  - 11.2.2. labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
  - 11.2.3. vairāk gūto vārtu visās spēlēs;
  - 11.2.4. vairāk uzvaru visās spēlēs;
  - 11.2.5. labāks "Fair-Play" rādītājs čempionātā.
- 11.3. Komandām, kuras izstājas vai tiek izslēgtas no čempionāta, atlikušajās spēlēs tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tās nospēlējušas vismaz 50% spēļu. Pārējos gadījumos spēļu rezultāti tiek anulēti (dalības maksa netiek atmaksāta).
- 11.4. Gadījumā, ja 3. līgas čempionātu nebūs iespēja pabeigt līdz noteiktam termiņam, tad vietu sadalījumu turnīra tabulās tiek noteikts ar koeficienta palīdzību. Koeficients tiek izrēķināts sadalot komandas iegūto punktu skaitu ar komandas nospēlēto spēļu skaitu. Gadījumā, ja divām vai vairākām komandām koeficients būs vienāds, tad vietu sadalījums tiek sadalīts attiecīgā čempionāta reglamentā atrunātajā kārtībā, ar izņēmumu, ka lielāks vārtu guvums visās spēlēs netiek skaitīts kā viens no kritērijiem.

## 12. APBALVOŠANA

- 12.1. 3. līgas 1. posma katra reģiona 1.-3. vietu ieguvējus Reģionu centru vadītāji apbalvo ar kausiem un medaļām (25 gab.). 2. posma jeb finālturnīra, uzvarētāju, finālistu un 3. vietas ieguvēju LFF apbalvo ar kausiem un medaļām (25 gab.).
- 12.2. Fināla labākie spēlētāji tiek apbalvoti ar piemiņas suvenīriem, fināla tiesneši un inspektors – ar piemiņas balvām.

### 13. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

Dalības maksas apmēru un apmaksas termiņu nosaka attiecīgā reģiona vadītājs.

### 14. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 14.1. Visas tiesības attiecībā uz sacensību organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos 3. līgas čempionātā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz Klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 14.2. LFF ir ekskluzīvs 3. līgas čempionāta juridisko un faktisko komerciesību īpašnieks. Komerciesības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komerciesības.
- 14.3. Klubiem ir tiesības izmantot 3. līgas čempionāta komerciesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 14.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašiece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem 3. līgas čempionāta audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 14.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 14.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.