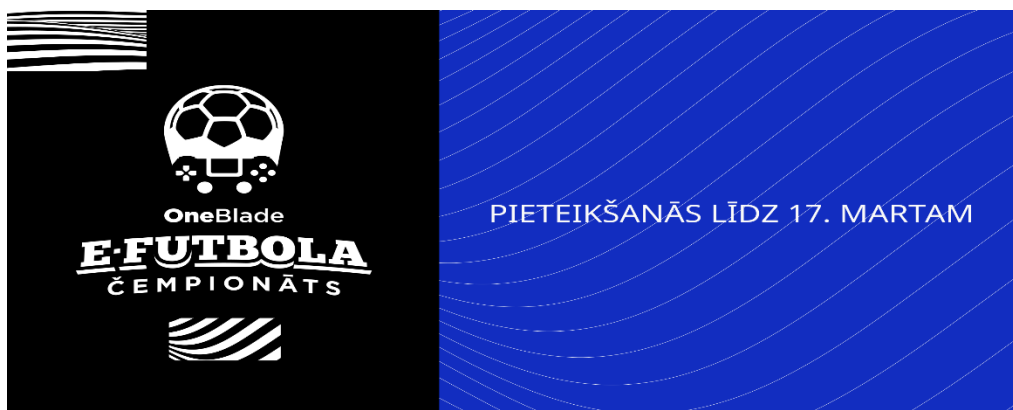


OneBlade Latvijas 2022.gada eFutbola ziemas čempionāta nolikums



1. Vispārīgie noteikumi

OneBlade Latvijas eFutbola čempionātu ("Sacensības") organizē Latvijas Futbola federācija (LFF) sadarbībā ar KONAMI un oficiālo partneri "Philips".

Turnīrs ir videospēles sacensības, kur tiek izmantota spēle eFootball Pro Evolution Soccer 2021 Season Update (turpmāk - "PES2021") uz PlayStation 4 konsoles (PS4) vai PlayStation 5 (PS5) konsoles.

Turnīra reģistrēšanās notiek laika periodā no 2022.gada 3. marta līdz 17. martam LFF mājaslapā: <https://lff.lv/efutbols/>

Reģistrācijas saite: <https://ej.uz/OneBladeCempionats>

Dalība čempionātā ir bezmaksas.

1.1 Balvas

- Par dalību katrs spēlētājs saņems "Adidas" krekliņu ar turnīra identitāti un medaļu.
- Turnīra uzvarētājs iegūs televizoru (https://www.philips.lv/c-p/43PFS6805_12/6800-series-fhd-led-smart-tv), "OneBlade" skuvekli un kausu.
- Turnīra 2. vieta iegūs bezvadu austiņas (https://www.philips.lv/c-p/TAH8506BK_00/bezvadu-austinas), "OneBlade" skuvekli un kausu.
- Turnīra 3. vieta iegūs "OneBlade" skuvekli un kausu.

2. Čempionāta mērķi

- 2.1 Izveidot un attīstīt draudzīgas attiecības starp dažāda vecuma cilvēkiem.
- 2.2 Popularizēt un attīstīt eFutbolu Latvijā.
- 2.3 Noskaidrot Latvijas čempionāta uzvarētāju

3. Dalībnieku atbilstība čempionātam

Visiem spēlētājiem, kuri piedalās čempionātā, jāievēro sekojošas prasības:

- 3.1 Jābūt Latvijas valsts pilsoņiem;



- 3.2 Būt savai piekļuvei spēlei PES 2021 uz PS4 konsoles;
- 3.3 Jābūt derīgai PSN ID un derīgam PSN+ abonementam;
- 3.4 Spēlētājiem jābūt vismaz 16 gadus veciem pirms čempionāta sākuma.

4. Čempionāta struktūra

4.1. Izspēles formāts

Sacensību uzvarētājs tiek noskaidrots pēc apļa sistēmas, katram dalībniekam ar katru tiekoties divas vai četras reizes. Noteikts dalībnieku skaits sacensības turpinās izslēgšanas spēlēs, bet labākie četri jeb "Final 4" izšķirošās spēles aizvadīs "offline" režīmā.

Atkarībā no dalībnieku skaita turnīra organizatori patur tiesības mainīt izspēles formātu, par to informējot dalībniekus nekavējoties pēc reģistrācijas noslēguma.

4.2. Svarīgi datumi

Reģistrēšanās no 03.03.2022 līdz 17.03.2022

Turnīra izspēle no 20.03.2022 līdz 20.05.2022

4.3 Kalendāra sastādīšana

Kalendāra sastādīšana notiek, spēlētājiem savstarpēji vienojoties par spēļu laikiem un informējot par to organizatorus. Komunikācijas nodrošināšanai katrai līgai tiks izveidota "Whatsapp" grupa ar moderatoru, tāpat par sarunātajiem spēļu laikiem varēs informēt Facebook grupā. Atbilstoši dalībnieku sniegtajai informācijai par sarunātajiem spēļu laikiem turnīra kalendārs tiks atspoguļots mājaslapā www.toornament.com un Latvijas Futbola federācijas interneta vietnē. Visām spēlēm jānotiek plānotajā turnīra izspēles laika periodā. Katrā pārī spēlētājam pret noteiktu pretinieku viena vai divas spēles jāaizvada "mājās" un viena vai divas – "izbraukumā".

Katra dalībnieka pienākums sacensību gaitā būs atsevišķas organizatoru noteiktas spēles ierakstīt un nodrošināt organizatorus ar pieejamību šiem video materiāliem.

4.4. Uzvarētāja noteikšana vienāda punktu skaita gadījumā

Vienāda punktu skaita gadījumā divām un vairāk komandu, augstāku vietu ieņem spēlētājs, kuram ir:

1. augstāks rādītājs savstarpējās spēlēs (punkti, vārtu starpība),
2. labāka iesisto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
3. lielāks vārtu guvums visās spēlēs,

Dalībniekam, kurš būs saņēmis vismaz vienu tehnisko zaudējumu, papildus rādītāji netiks izskatīti, tas automātiski ieņems zemāko vietu no visām komandām ar vienādo punktu skaitu.

5. Čempionāta vadlīnijas

5.1. Neierašanās

Katram spēlētājam ir 15 minūtes, lai sagatavotos spēlei (laiks no ielānotā spēles sākuma laika +15 minūtes). Neierašanās 15 minūšu laikā rezultēsies ar tehnisko zaudējumu. Lai spēlētājam, kas gaida savu pretinieku, piešķirtu tehnisko uzvaru, ir jāpiesaka protests, rakstiski ziņojot par to turnīra organizatoram.

5.2. Rezultāti

Abi spēlētāji ir atbildīgi par pareizu rezultātu paziņošanu turnīra organizatoram. Abiem spēlētājiem pēc mača noslēgšanās nepieciešams rakstiski Facebook vai Whatsapp grupā informēt par spēles gala rezultātu (saglabājot arī “ekrānšāviņus”, kur var redzēt rezultātu un abu spēlētāju segvārdus).

5.3. Spēles materiāli

Katra dalībnieka pienākums sacensību gaitā būs atsevišķas organizatoru noteiktas spēles ierakstīt un nodrošināt organizatorus ar pieejamību šiem video materiāliem.

Spēles materiālu viltošana un jebkāda cita manipulēšana ir aizliegta un rezultēsies ar diskvalifikāciju.

5.4. Ekrānšāviņi

Abi dalībnieki ir atbildīgi, lai “ekrānšāviņi” tiktu saglabāti katras spēles beigās. Ekrānšāviņos ir jābūt redzamiem abu spēlētāju segvārdiem un mača rezultātam. Tāpat arī ieteicams uzņemt “ekrānšāviņus” strīdīgās situācijās (tādās kā atvienošanās, spēles iestatījumi u.c.). Šie ekrānšāviņi var un būs izmantoti kā pierādījums protestu risināšanā.

5.5. Spēles izmaiņas

Spēlētājam ir tiesības mainīt spēles laiku, vienojoties ar pretinieku un informējot par to organizatoru, bet ne vēlāk kā 3h (trīs stundas) pirms spēles sākuma.

5.6. Sagatavošanās spēlei

Dalībnieku pienākums ir atrisināt jebkuras tehniskās problēmas, kas var rasties pirms mača sākuma. Savienojuma vai aparatūras problēmas spēles laikā var rezultēties ar diskvalifikāciju. Par iespējamām problēmām ir laikus jāpaziņo turnīra organizatoram.

5.7. Atvienošanās

Gadījumos, kad kāds no spēlētājiem spēles laikā atvienojas, spēli nekavējoties nepieciešams restartēt un pabeigt, ņemot vērā situāciju atvienošanās brīdī (vairāk informācijas zemāk).

Abiem spēlētājiem nepieciešams panākt “turpinājuma” punktu un izspēlēt pilnu spēli (līdz 90. minūtes atzīmei). Piemēram, ja atvienošanās notika 65. minūtē, tad jāizspēlē atlikušās 25. minūtes, apvienojot rezultātu no divām daļām. Piemēram, ja spēles rezultāts pirms atvienošanās bija 2:1, un pēc spēles turpinājuma rezultāts ir 0:2, tad gala rezultāts ir 2:3. Spēle ir jāpārtrauc, tiklīdz tiek sasniegta 90. spēles minūšu atzīme.

5.8. PSN kontu ierobežojumi

Pēc spēlētāju reģistrācijas noslēgšanās dalībniekiem ir aizliegts mainīt savus PSN kontus. Vienīgais izņēmums ir, norādot pamatotu iemeslu vismaz 72 stundas pirms nākamās spēles sākuma.

6. Spēles iestatījumi

- Level: Super Star
- Match Time: 10 Minutes



- Injuries: Off
- Ball type: REGISTA
- Extra Time: Off
- Penalty Kicks: Off
- Weather: Summer/Fine
- Number of Substitutions: 3
- Game Speed: Normal
- Time: Night
- Length of grass: Normal
- Pitch Conditions: Normal
- Control: All
- Team: Latvia

7. Datu vākšana

Piedaloties turnīrā, dalībnieks piekrīt, ka viņa personas dati (vārds, segvārds, e-pasta adrese, tālrunis, PSN konta vārds un turnīra rezultāti) tiks pārsūtīti organizatoriem turnīra vadīšanas, mārketinga un komunikācijas vajadzībām. Attiecībā uz sadarbības partneru veikto datu apstrādi mēs atsaucamies uz viņu datu aizsardzības deklarācijām, kuras var apskatīt viņu attiecīgajās interneta vietnēs.

8. Spēlētāju uzvedība

Organizatori piemēro nulles tolerances politiku attiecībā uz rupju, ļaunprātīgu vai vardarbīgu rīcību tiešsaistes vai bezsaistes pasākumu laikā. Jebkurš iepriekšminētais izturēšanās gadījums tiks uztverts nopietni un tiks piemērotas sankcijas pēc čempionāta organizatoru uzskatiem.

No spēlētājiem tiek sagaidīta pienācīga uzvedība visa turnīra garumā. Negodīga uzvedība ietver uzlaušanu, mūkēšanu, fiktīvu spēlētāju izmantošanu un tīšu atvienošanos. No spēlētājiem tiek sagaidīta laba sportiska uzvedība un godīga spēle. Jebkura nesportiska un kaitnieciska uzvedība tiks caurskatīta un stingri sodīta jebkurā turnīra posmā. Tas ietver dalības apturēšanu vai pilnīgu diskvalifikāciju no turnīra. Organizatori patur tiesības izteikt savu gala spriedumu šo noteikumu pārkāpšanas gadījumā.

Tāpat spēlētāji nedrīkst izmantot nepiedienīgus žestus, rupjības vai izteikt rasistiskus komentārus spēles komunikācijai paredzētajās sociālajās platformās un sarakstēs. Tas ietver arī saīsinājumus, neskaidras atsauces un agresīvu *spamošanu*. Organizatori patur tiesības pieprasīt šo noteikumu izpildi pēc saviem ieskatiem. Šie noteikumi attiecas arī uz forumiem, e-pastiem, personīgajiem ziņojumiem un Discord kanāliem.

“Mājinieks” jeb spēles istabas izveidotājs ir atbildīgs par spēles iestatījumu atbilstību turnīra nolikumam. “Viesu” spēlētāja pienākums ir nepareizu iestatījumu gadījumā lūgt spēli sākt no jaunuma, bet ne vēlāk kā līdz spēles 10. minūtei – citādi spēle jebkurā gadījumā tiks uzskatīta par notikušu un ies turnīra ieskaitē. Par jebkādu konfliktsituāciju saistībā ar iestatījumiem nekavējoties jāinformē turnīra administrators.

Par jebkuru problemātisku situāciju, kas rodas turnīra laikā, spēlētājiem ir jāvēršas pie turnīra organizatoriem.